# **Plantilla de Documento de Entrega 3 - XP:** **Historias de Usuario y Planificación del Sprint 1**

Universidad Central de Venezuela

Facultad de Ciencias

Escuela de Computación

Ingeniería de Software

Semestre 1-2025

**Historias de Usuario y Planificación del Sprint**

Prof./Profa: Yosly Hernández

Sección: C1

Equipo # 13:

Jose Miguel Madriz Jurado

Yaslexis Alejandro Dugarte Herrero

Fred Jose Urbina Rivas

Leandro Sebastián Ortega Briceño

2 de Julio de 2025

## **2. Requisitos del Sistema (Product Backlog Inicial)**

### 

### **2.1. Historias de Usuario**

**Historia de Usuario:** [HU-001] - [Iniciar Sesión]

Como: Usuario (Profesor, Estudiante, Empleado)

Quiero: Poder Iniciar Sesión e ingresar en el sistema

Para: Poder verificar saldo disponible, recargar y pagar.

Prioridad: Alta

Estimación (Puntos de Historia/Talla de Historia):L

**Criterios de Aceptación:**

* **Escenario:** **Inicio de Sesión Exitoso**
  + **Dado que** estoy en la pantalla de Iniciar Sesión
  + **Cuando** se Ingrese Cédula y Contraseña válidos.
  + **Entonces** el sistema le da acceso de ingreso al usuario y lo recibe en la página principal con todas las opciones disponibles
* **Escenario: Intentar Iniciar Sesión con Cédula y/o Contraseña inválidos**
  + **Dado que** un usuario intente iniciar sesión
  + **Cuando** Se Ingrese Cédula o Contraseña inválidos
  + **Entonces** el sistema indicará que los datos son incorrectos y se le sugerirá al usuario recuperar cuenta

**Notas Adicionales (Opcional):**

**Historia de Usuario:** [HU-002] - [Recuperar Cuenta]

Como: Usuario (Profesor, Estudiante, Empleado)

Quiero: Poder recuperar la contraseña de mi cuenta

Para: Poder acceder al sistema

Prioridad: Media

Estimación (Puntos de Historia/Talla de Historia): L

**Criterios de Aceptación:**

* **Escenario:** **Cambio de contraseña exitoso**
  + **Dado que** estoy en la pantalla de recuperar cuenta
  + **Cuando** no tenga acceso a mi cuenta
  + **Entonces** el sistema le solicitará unos datos para poder proceder a establecer una nueva contraseña.

**Notas Adicionales (Opcional):**

**Historia de Usuario:** [HU-003] - [Acceder Menú Principal]

Como: Usuario (Profesor, Estudiante, Empleado)

Quiero: Poder consultar las opciones del menú principal que estén disponibles

Para: Poder realizar alguna acción

Prioridad: Alto

Estimación (Puntos de Historia/Talla de Historia): M

**Criterios de Aceptación:**

* **Escenario:** **Poder Gestionar la billetera**
  + **Dado que** estoy en el Menú Principal
  + **Cuando** desee poder gestionar la billetera
  + **Entonces** el sistema tendrá un botón llamado “Recargar Saldo”, que al ser seleccionado el usuario será redirigido para poder realizar todas las funcionalidades correspondientes a la billetera.
* **Escenario:** **Visualizar Saldo actual**
  + **Dado que** estoy en el Menú Principal
  + **Cuando** desee consultar el saldo
  + **Entonces** el sistema ya tendrá un display con la información del saldo actual del usuario, el cual se podrá actualizar en caso de que se haga una compra exitosa.
* **Escenario: Configurar perfil**
  + **Dado que** estoy en el Menú Principal
  + **Cuando** desee configurar mi perfil.
  + **Entonces** al presionar el icono del usuario lo redirigirá a un apartado de la aplicación, donde podrá realizar los cambios a su perfil correspondientes.
* **Notas Adicionales (Opcional):**
* Para ejecutar esta historia de usuario, es de prerrequisito haber Iniciado sesión (Historia de [HU-001] - [Iniciar Sesión])

**Historia de Usuario:** [HU-004] - [Cerrar Sesión]

Como: Usuario (Profesor, Estudiante, Empleado)

Quiero: Poder cerrar la sesión

Para: Poder salir del sistema

Prioridad: Bajo

Estimación (Puntos de Historia/Talla de Historia): XS

**Criterios de Aceptación:**

* **Escenario:** **Cerrar sesión de manera exitosa**
  + **Dado que** estoy el sistema
  + **Cuando** desee no realizar más acciones
  + **Entonces** el sistema tendrá a disposición un botón llamado “Cerrar Sesión”, con el cual podrá salir del sistema.

**Notas Adicionales (Opcional):**

**Historia de Usuario:** [HU-005] - [Descuento de saldo]

Como: Usuario (Profesor, Estudiante, Empleado)

Quiero: Que se vea reflejado mi saldo luego de la compra

Para: Poder ver el saldo restante

Prioridad: Alto

Estimación (Puntos de Historia/Talla de Historia): M

**Criterios de Aceptación:**

* **Escenario: Pago exitoso a través del Reconocimiento facial con saldo suficiente**
  + **Dado que** el usuario debe realizó un pago
  + **Cuando** quiso entrar al comedor
  + **Entonces** el sistema actualizará el saldo actual en base a el tipo de usuario y bajo su tarifa correspondiente.
* **Escenario: Reconocimiento facial exitoso, pero sin saldo suficiente**
  + **Dado que** quiso realizar un pago sin saldo suficiente
  + **Cuando** quiso entrar al comedor
  + **Entonces** el sistema no podrá descontar saldo del usuario, debido a falta de fondos para poder la pagar la tarifa.

**Notas Adicionales (Opcional):**

* Para poder hacer el descuento del saldo, se tendrá en uso un subsistema con funcionales simuladas que abarcaran el Escaneo fácil y el pago.

**Historia de Usuario:** [HU-006] - [Recargar Fondos]

Como: Usuario (Profesor, Estudiante, Empleado)

Quiero: Poder pagar el servicio

Para: Poder entrar al comedor

Prioridad: Alto

Estimación (Puntos de Historia/Talla de Historia): S

**Criterios de Aceptación:**

* **Escenario: Recarga exitosa**
  + **Dado que** el usuario quiere recargar
  + **Cuando** necesite de fondos para pagar el servicio
  + **Entonces** el sistema mostrará un display en donde podrá seleccionar entre rangos de precios para recargar su saldo.
* **Escenario: Recarga fallida**
  + **Dado que** no pudo recargar
  + **Cuando** necesitaba de fondos
  + **Entonces** el sistema mostrará un display en donde mostrará un error indicando al usuario una falla en la recarga.

**Notas Adicionales (Opcional):**

**Historia de Usuario:** [HU-007] - [Configuración de perfil]

Como: Usuario (Profesor, Estudiante, Empleado)

Quiero: Poder configurar mi perfil

Para: Poder cambiar mi contraseña

Prioridad: Bajo

Estimación (Puntos de Historia/Talla de Historia): M

**Criterios de Aceptación:**

* **Escenario: Cambio de datos exitoso**
  + **Dado que** el usuario quiere cambiar alguna de sus datos
  + **Cuando** necesite aplicar algún cambio
  + **Entonces** el sistema mostrará sus datos del perfil, permitiéndole concretar cambios.

**Notas Adicionales (Opcional):**

**Historias de Usuario Identificadas:**

A continuación, se listan las historias de usuario que conforman la lista de requerimientos o *Product Backlog* inicial del SGCU:

* [HU-001] - [Iniciar Sesión]
* [HU-002] - [Recuperar Cuenta]
* [HU-003] - [Acceder Menú Principal]
* [HU-004] - [Cerrar Sesión]
* [HU-005] - [Descuento de saldo]
* [HU-006] - [Recargar Fondos]
* [HU-007] - [Configuración de perfil]

### 

### **2.2. Requisitos No Funcionales**

Además de las historias de usuario, se deben identificar y listar los requisitos no funcionales relevantes para el Sistema de Gestión de Comedor Universitario (SGCU).

* **Rendimiento:** Actualización en tiempo real de los cambios.
* **Usabilidad:** La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de aprender a usar, el sistema mostrará mensajes de error e indicativos visuales acordes a la acción realizada, La aplicación debe poseer un diseño responsivo a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples dispositivos
* **Seguridad:** Garantizar la protección de los datos personales de los usuarios.
* **Disponibilidad:** El sistema debe ser capaz de manejar un volumen alto de usuarios
* simultáneos durante los picos de actividad.
* **Mantenibilidad:** El código base debe ser modular y documentado para facilitar futuras modificaciones.
* **Portabilidad:** Se espera que el sistema sea accesible desde dispositivos móviles y de escritorio.

## **3. Planificación del Sprint 1 (Semanas: 07/07/2025 – 18/07/2025)**

El primer Sprint tendrá una duración de dos semanas, del [07/07/2025] al [18/07/2025]. Durante este Sprint, el equipo se enfocará en las historias de usuario seleccionadas del *Product Backlog* inicial.

### **3.2. Objetivos del Sprint 1**

Los objetivos específicos para este Sprint deben ser claros, concisos y alcanzables dentro del período de dos semanas.

* Implementar las interfaces de usuario asociadas a: [HU-001] - [Iniciar Sesión], [HU-002] - [Recuperar Cuenta], [HU-003] - [Acceder Menú Principal], [HU-007] - [Configuración de perfil].
* Implementar la funcionalidad asociada a: [HU-001] - [Iniciar Sesión], [HU-002] - [Recuperar Cuenta], [HU-007] - [Configuración de perfil], [HU-004] - [Cerrar Sesión].

### **3.3. Tareas del Sprint 1**

Para cada historia de usuario seleccionada para el Sprint, se deben desglosar las tareas individuales necesarias para su implementación. Es crucial asignar un responsable a cada tarea.

**Historia de Usuario: HU-001 – Iniciar Sesión**

* **Tarea 1:** Diseñar y prototipar la interfaz gráfica de Inicio de Sesión del usuario
  + **Responsable:** Fred Urbina
  + **Estimación:** 6 horas
* **Tarea 2:** Implementación de la interfaz gráfica (Swing) y controladores básicos
  + **Responsable:** Fred Urbina
  + **Estimación:** 8 a 9 horas
* **Tarea 3:** Desarrollar la lógica asociada a la validación de los datos del usuario
  + **Responsable:** Yaslexis Dugarte
  + **Estimación:** 6 a 8 horas
* **Tarea 4:** Escribir y ejecutar pruebas unitarias para la lógica de Inicio de sesión y validaciones de los datos
  + **Responsable:** Leandro Ortega
  + **Estimación:** 1 a 3 horas

**Historia de Usuario: HU-002 – Recuperar Cuenta**

* **Tarea 1:** Diseñar y prototipar la interfaz gráfica de Recuperar Cuenta
  + **Responsable:** Fred Urbina
  + **Estimación:** 6 horas
* **Tarea 2:** Implementación de la interfaz gráfica (Swing) y controladores básicos
  + **Responsable:** Fred Urbina
  + **Estimación:** 8 a 9 horas
* **Tarea 3:** Desarrollar la lógica asociada a la validación del cambio de contraseña
  + **Responsable:** Yaslexis Dugarte
  + **Estimación:** 6 a 8 horas
* **Tarea 4:** Escribir y ejecutar pruebas unitarias para la lógica cambio de contraseña
  + **Responsable:** Jose Madriz
  + **Estimación:** 1 a 3 horas

**Historia de Usuario: HU-003 – Menú Principal**

* **Tarea 1:** Diseñar y prototipar la interfaz gráfica del Menú Principal
  + **Responsable:** Jose Madriz
  + **Estimación:** 6 horas
* **Tarea 2:** Implementación de la interfaz gráfica (Swing) y controladores básicos
  + **Responsable:** Jose Madriz
  + **Estimación:** 8 a 9 horas
* **Tarea 3:** Desarrollar la lógica a los botones del menú asociados a las historias seleccionadas:
  + **Responsable:** Leandro Ortega
  + **Estimación:** 4 a 7 horas
* **Tarea 4:** Escribir y ejecutar pruebas unitarias para la lógica del menú principal
  + **Responsable:** Fred Urbina
  + **Estimación:** 1 a 3 horas

**Historia de Usuario: HU-004 – Cerrar Sesión**

* **Tarea 3:** Desarrollar la lógica asociada al cierre de sesión
  + **Responsable:** Leandro Ortega
  + **Estimación:** 1 a 2 horas
* **Tarea 4:** Escribir y ejecutar pruebas unitarias del cierre de sesión
  + **Responsable:** Jose Madriz
  + **Estimación:** 1 a 3 horas

**Historia de Usuario: HU-007 – Configuración de perfil**

* **Tarea 1:** Diseñar y prototipar la interfaz gráfica de la configuración de perfil
  + **Responsable:** Jose Madriz
  + **Estimación:** 8 a 9 horas
* **Tarea 2:** Implementación de la interfaz gráfica (Swing) y controladores básicos
  + **Responsable:** Leandro Ortega
  + **Estimación:** 8 a 9 horas
* **Tarea 3:** Desarrollar la lógica asociada a la validación de los datos del usuario
  + **Responsable:** Leandro Ortega
  + **Estimación:** 4 a 7 horas
* **Tarea 4:** Escribir y ejecutar pruebas unitarias para la lógica de Inicio de sesión y validaciones de los datos
  + **Responsable:** Jose Madriz
  + **Estimación:** 1 a 3 horas

**3.4. Cronograma Detallado del Sprint 1 (07/07/2025 - 18/07/2025)**

Este cronograma proporciona una guía de cómo distribuir las actividades de desarrollo a lo

largo de las dos semanas del Sprint.

**Semana 1: (07/07/2025 - 14/07/2025)**

● **Día 1 (Lunes 07/07):**

○ Reunión de Planificación del Sprint (confirmación de Historias de Usuario y

Tareas).

○ Inicio de Diseño de Interfaces (HU-001).

○ Implementación de Interfaces Gráficas (Swing) para HU-001.

○ Configuración inicial del entorno de desarrollo y repositorios Git/GitHub.

● **Día 2 (Miércoles 09/07):**

○ Inicio del desarrollo de la lógica de negocio para validaciones básicas (HU-001).

* Inicio de Diseño de Interfaces (HU-002).
* Implementación de Interfaces Gráficas (Swing) para HU-002.

● **Día 3 (Viernes 11/07):**

○ Inicio del desarrollo de la lógica de negocio para validaciones básicas (HU-002).

○ Desarrollo de la lógica de persistencia para HU-001 y HU-002.

* Inicio de las Pruebas Unitarias (HU-001, HU-002)
* Inicio de Diseño de Interfaces (HU-003, HU-007).
* Reunión de Sincronización del equipo (revisión de progreso).

**Semana 2**: **(14/07/2025 - 18/07/2025)**

**● Día 4 (Lunes 14/07):**

○ Implementación de Interfaces Gráficas (Swing) para (HU-003, HU-007)

○ Inicio de desarrollo de la lógica de negocio para validaciones básicas

(HU-003, HU-007)

* Inicio del desarrollo de la lógica e Implementación para cerrar sesión (HU-004)
* Inicio de las Pruebas Unitarias (HU-003, HU-007)

● **Día 5 y 6 (Miércoles 16/07 - Jueves 17/07):**

* Continuación de pruebas unitarias para (HU-001, HU-002, HU-003, HU-007).
* Finalización de pruebas unitarias para (HU-001, HU-002, HU-003, HU-007).

○ Finalización de la implementación de (HU-001, HU-002, HU-003, HU-007, HU-004).

* Integración inicial del código de (HU-001, HU-002, HU-003, HU-007, HU-004) en la rama de desarrollo (GitHub Flow).
* Preparación de la Demostración del Incremento (presentación al Grupo

Docente).

* Revisión final de la "Definición de Hecho" para todas las HU.

● **Día 7 (Viernes 18/07):**

* Refactorización y limpieza de código
* Presentación del Incremento 1 a los Stakeholders (Grupo Docente).

○ Reunión de Retrospectiva del Sprint.

### **3.5. Definición de Hecho (Definition of Done)**

[Este apartado se debe mantener como recordatorio de lo que deben tener en cuenta para la entrega del incremento resultante de cada Sprint - NO ELIMINAR - Es un checklist que deben cubrir]

Para este Sprint, una historia de usuario se considerará "hecha" cuando se cumplan todos los siguientes criterios:

* El código de la funcionalidad ha sido implementado y cumple con todos los criterios de aceptación de la historia de usuario.
* Todas las pruebas unitarias asociadas a la funcionalidad han sido escritas y pasan el 100%.
* El código ha sido revisado por al menos otro miembro del equipo (Pair Programming o Code Review).
* El código ha sido integrado exitosamente en la rama principal del repositorio (GitHub Flow).
* La funcionalidad es demostrable al Grupo Docente.